Пояснительная записка по проекту Pygame

**Выполнил:**

Юсупов Артур и Иванов Игорь

**Цель проекта:**

Создать игру на основе библиотеки **Pygame.**

**Назначение:**

Игра создавалась для приятного времяпровождения в компании из двух и более человек.

**Особенности:**

При создании игры использовались вспомогательные библиотеки: **pygame\_gui, pytmx, random**.

Звуки взаимодействий игрока были взяты с сайта zvukogram.com.

Текстуры, модельки и задний фон меню игроков нарисованы участниками проекта. Игровые поля созданы в приложении **Tiled**.

Большинство объектов в игре представлено в виде спрайтов и их групп.

В коде присутствуют классы:

В коде ипользовались UIButton для создания активных кнопок; для изменения настроек управления использовались методы HOVERED и UNHOVERED; которые следят наведен курсор на изменение значения; UI\_HORIZONTAL\_SLIDER\_MOVED использовалось для изменения настроек звука

Итог:

В конце разработки игры, было получено удобное приложение с интересной механикой игры и интерфейсом.